

PERIODES DE FORMATION EN MILIEU PROFESSIONNEL

Dans le cadre de sa formation, le jeune est amené à effectuer des **Périodes de Formation en Milieu Professionnel** (communément appelées stages). Les PFMP sont prises en compte pour la délivrance du diplôme tant dans leur durée effective que pour l'évaluation des compétences acquises visées. Elles font partie intégrante de la formation et sont **obligatoires pour valider le cursus de l'élève**.

L'objectif de ces périodes de formation est de poursuivre l'apprentissage fait dans l'établissement et faire un lien avec ce qui a été développé en cours au lycée. Elles doivent donc se faire obligatoirement dans une entreprise en lien avec la formation du jeune.

Afin de mettre toutes les chances de votre côté pour trouver un lieu de stage, vous devez commencer votre prospection au plus vite.

Attention, n'oubliez pas que les élèves de l'EPIL ne sont pas les seuls à rechercher un lieu de stage.

Première Bac Pro Systèmes Numériques Option RISC

Type d'entreprises conseillées :

- Artisans - Commerçants
- PME et PMI - services techniques
- Petite distribution - stations techniques agréées
- Grande distribution - plates-formes de SAV - SAV intégré
- Monteurs - Installateurs
- Centres de maintenance à distance
- Sociétés de service informatique
- Entreprises industrielles
- Constructeurs - fabricants
- Services techniques des administrations et collectivités territoriales

Missions à réaliser en entreprise :

- Préparation
- Installation
- Mise en service
- Maintenance
- Centre d'appels
- Intégrateur

Date de stages PREMIERE SN RISC

Du 30/11/2020 au 18/12/2020

Du 25/05/2021 au 25/06/2021

Domaines d'intervention :

- Télécommunications et réseaux :
 - o Systèmes de transport, de distribution et de raccordement
 - o Systèmes de commutation et de routage
 - o Systèmes de communication Voix Données Images (objets numériques communicants)
- Electronique industrielle et embarquée
 - o Systèmes d'accès Voix Données Images
 - o Systèmes communicants incluant les terminaux de dernière génération (objets numériques communicants)
 - o Systèmes de commande et de contrôle